

Avant-propos	1
-------------------------------	---

Chapitre 1

Étude du projet et présentation de la méthode Merise

1. Présentation du projet	8
2. Méthode d'analyse : la méthode Merise	8
2.1. Présentation	8
2.2. Principes	9
2.3. Mise en œuvre	10
3. Le modèle conceptuel des données	11
3.1. Les propriétés	11
3.2. Les entités ou objets	11
3.3. Les relations ou associations	12
3.4. Relations porteuses	15
3.5. Relations réflexives	16
3.6. Règles d'usages	17
4. Le modèle logique des données	17
4.1. Cas $(0,N)$, $(1,1)$ ou $(1,N)$, $(0,1)$	17
4.2. Cas $(0,N)$, $(0,N)$ ou $(1,N)$, $(1,N)$	19
4.3. Modèle logique des données sur une relation réflexive	21
5. Conclusion	22

Chapitre 2

Étude du projet

1. Étude du projet	24
1.1. Présentation	24
2. Réalisation du modèle conceptuel	24
2.1. Détermination des entités	24
2.2. Détermination des relations	27
3. Réalisation du modèle logique	33
4. Conclusion	36

Chapitre 3

WinDev et Merise

1. L'éditeur d'analyse de WinDev	38
1.1. Création de l'analyse du projet	38
1.2. Du modèle conceptuel du projet à l'analyse	39
1.3. Création directe du pseudo-Modèle logique (l'analyse)	76
2. Conclusion	114

Chapitre 4

L'interface Homme-Machine

1. L'éditeur de fenêtres de WinDev	116
1.1. L'interface Homme-Machine	116
1.2. Les fenêtres de l'application	116
1.3. Création des fenêtres annexes de l'applicatif	178
2. Conclusion	190

Chapitre 5

La programmation et l'accès aux données

1. L'éditeur de code de WinDev	192
1.1. La programmation de la navigation inter-plans	192
1.2. Constitution d'un jeu de données d'essais	198
1.3. La programmation des plans	201
2. Les impressions	240
2.1. Les impressions	240
2.2. Requêtes et états	248
3. Conclusion	269

Chapitre 6

Le mode Client/Serveur

1. Introduction au Client/Serveur	272
1.1. Le faux mode Client/Serveur	272
1.2. Le vrai mode Client/Serveur	273
2. Les serveurs de bases de données	274
2.1. Installation et paramétrage du serveur HyperFileSQL	274
2.2. Création d'une base de données	280
2.3. Paramétrage de l'accès distant	284

3.	Optimisation des transactions	286
3.1.	SQL	286
3.2.	WinDev et SQL	289
4.	Le serveur MySQL	315
4.1.	Installation du serveur de bases de données	315
4.2.	Création d'une base de données	317
4.3.	Paramétrage des accès dans l'appli catif	322
5.	Création du programme exécutable	324
6.	Conclusion	338

Chapitre 7

La mobilité

1.	Programmation mobile.	340
1.1.	Présentation de WinDev Mobile	340
2.	Mise en œuvre	340
2.1.	Accès aux bases de données.	341
2.2.	Configuration des accès	341
3.	Création du projet WinDev Mobile	342
3.1.	Création de fenêtres	347
3.2.	Connexion au serveur Manta	350
3.3.	Création de l'IHM et codage de l'appli catif	352
4.	Génération de l'exécutable et déploiement	366
5.	Conclusion	368

Chapitre 8

Développement pour Android

1.	Android	370
2.	L'appli catif	373
2.1.	Connexion aux données	374
2.2.	L'interface homme-machine	376
2.3.	Affichage des Menus	377
2.4.	Réservation de la table par SMS	381
2.5.	Création de l'exécutable Android	382

Chapitre 9

Développement Web avec WebDev

1. Développement Web	388
2. Le projet	388
3. Création d'un modèle de page	391
4. Les pages dynamiques	394
5. Le serveur d'applications.	405
5.1. Installation du Serveur Web IIS 7	405
5.2. Installation du serveur d'applications	407
5.3. Création des dossiers de stockage	408
5.4. Définition des droits d'accès	412
6. Déploiement du site	418
6.1. Modification du serveur IIS 7	425

Annexe

1. Liens utiles	430
1.1. Sites concernant les ressources du livre.	430
1.2. Forums	430
1.3. Sites d'entraides WinDev	430
1.4. Bases de Données et langage SQL	431
1.5. Hébergeurs WEBDEV	431

Conclusion	433
-----------------------------	-----

Index	435
-----------------	-----