

SOMMAIRE

- Environnement de travail
- Les entités du modeleur
- Principes de saisie
- Dessin 2D
- Modélisation 3D
- Habillage graphique du modèle 3D
- Outils de présentation du modèle 3D
- Intégrer un modèle 3D sur une photo
- Animations
- Imprimer et exporter des données
- Ressources et logiciels complémentaires
- Etude de cas : dépôt d'un permis de construire