

TABLE DES MATIÈRES

Année 2010

HEC, ESCP-Europe, E.M. Lyon (un exercice, un problème)	7
<i>Endomorphismes nilpotents ; variables exponentielles, lois géométriques, convergence, estimation.</i>	
C.C.I.P. Math II (un problème)	39
<i>Loi exponentielle, fiabilité et taux de défaillance, système poissonien.</i>	
ESSEC, Math III (deux problèmes)	61
<i>Etude des matrices dont les valeurs propres sont les coefficients diagonaux ; le kurtosis (ou coefficient d'aplatissement) exemples et minoration.</i>	
E.M. Lyon, Math III (trois exercices)	81
<i>Calcul matriciel ; fonctions, suites et séries associées, fonctions de 2 variables ; temps d'attente de clients à des guichets.</i>	
EDHEC (trois exercices, un problème)	101
<i>Fonction de 2 variables ; séries numériques ; variables à densité ; calcul matriciel, suite de variables aléatoires.</i>	
ECRICOME (trois exercices)	119
<i>Calcul matriciel, réduction, suites numériques ; variables aléatoires à densité, études de fonctions ; parties de jeux de dés, temps d'attente.</i>	

Année 2011

HEC, ESCP-Europe, E.M. Lyon (un exercice, un problème) 139

Calcul matriciel dans $M_n(\mathbb{R})$, valeurs propres et inversibilité ; généralisation de la notion de dérivée à partir d'intégrales ; application à des variables aléatoires à densité ; dérivées d'ordres supérieurs.

C.C.I.P. Math II (un problème) 169

Battage d'un jeu de cartes par insertions aléatoires.

ESSEC, Math III (deux problèmes) 191

Evolution d'intentions de votes ; variables discrètes ; propriété limite d'une loi de Paréto ; variables à densité.

E.M. Lyon, Math III (trois exercices) 215

Fonctions réelles, suites adjacentes, fonctions de 2 variables ; racines carrées de matrices d'ordre 3 ; différence de variables aléatoires discrètes, variables à densité.

EDHEC (trois exercices, un problème) 231

Fonctions définies par une intégrale ; endomorphismes de polynômes ; tirages de boules ; variables à densité, loi de Laplace.

ECRICOME (trois exercices) 247

Calcul matriciel, décomposition de Dunford ; fonctions d'une et de deux variables réelles ; jeu en ligne : remplissage d'une grille.