

Sommaire



Introduction

Le jeu stimule le corps et l'esprit ... 4

Chapitre 1 Des jeux pour entrer en contact

Le cheval est un animal sociable ... 6

- Devenir son ami. ... 8
- À deux, c'est mieux! ... 10
- Un câlin, sinon rien! ... 12
- Le jeu du brin de paille ... 14
- Vive les friandises! ... 16

Chapitre 2 Des jeux pour bien l'éduquer

Le cheval est un grand sensible ... 18

- On s'aime, on se respecte! ... 20
- Il te suit partout... 22
- En marche arrière. ... 24
- Il vient quand tu l'appelles ... 26
- Avec toi, rien ne lui fait peur! ... 28
- La danse du ruban. ... 30

Chapitre 3 Des jeux pour stimuler son esprit

Le cheval

a une intelligence reconnue ... 32

- Observer sa personnalité. ... 34
- Créer une bonne ambiance. ... 36
- Il joue les explorateurs! ... 38
- Il apprend de nouveaux mots... 40
- Il déroule le tapis ... 42
- Il dégomme les plots! ... 44

Chapitre 4 Des jeux pour faire du sport

Le cheval est un véritable athlète ... 46

- Vive la récré! ... 48
- Il évolue en liberté ... 50
- Il tape dans un ballon ... 52
- Et que ça saute! ... 54
- Après l'effort, le réconfort! ... 56

Chapitre 5 Des jeux pour cultiver son envie d'apprendre

Le cheval est un élève doué ... 58

- Il grimpe sur un tabouret. ... 60
- La jambette. ... 62
- Il dit oui ou non... 64
- Il rapporte un chapeau ... 66
- La révérence ... 68

Et maintenant, place à l'improvisation! ... 70