

# Sommaire

1. Méthodes de programmation .....	1
2. Concepts fondamentaux de la programmation impérative .....	25
3. Structures de données .....	63
4. Concepts fondamentaux de la programmation fonctionnelle .....	105
5. Récursivité et induction .....	127
6. Logique propositionnelle .....	141
7. Algorithmique .....	163
8. Gestion des ressources machine .....	199
9. Bases de données .....	223
Index .....	255