

Sommaire

LES AUTEURS.....	V
PROLOGUE. FACE AUX ÉCRANS : ENTRE PEURS ET FASCINATION	
Patrice Huerre.....	XI
CHAPITRE 1 : L'ÉCRAN INTERACTIF, MIROIR DES NOUVELLES MAGIES MÉDIATIQUES	
Étienne Armand Amato.....	1
CHAPITRE 2 : À PEINE PERDU(E). LE POKER ET LE MONDE NUMÉRIQUE	
Noémie Capart.....	13
CHAPITRE 3 : UNE PSYCHÉ NUMÉRISÉE. DE LA POROSITÉ DES FRONTIÈRES ENTRE VIRTUALITÉ ET RÉALITÉ	
Véronique Donard.....	27
CHAPITRE 4 : DOIT-ON AVOIR PEUR DES ÉCRANS POUR NOS ADOLESCENTS ?	
François Marty.....	39
CHAPITRE 5 : LA CONDAMNATION MORALE DES JEUX VIDÉO COMME BEST-SELLERS POLITIQUES	
Olivier Mauco.....	51
CHAPITRE 6 : L'ENFANT À NAÎTRE ET L'ÉCRAN ÉCHOGRAPHIQUE : INFO OU INTOX ?	
Sylvain Missonnier.....	59
CHAPITRE 7 : SOIGNER EN JOUANT, C'EST SÉRIeux ?	
Xavier Pommereau.....	75

CHAPITRE 8 : LES ENJEUX DE L'IMAGERIE MÉDICALE	
Rémy Potier.....	87
CHAPITRE 9 : Psys et Médias : un piège séduisant, une dérive moraliste	
Michael Stora.....	97
CHAPITRE 10 : Peut-on apprendre au travers des écrans ?	
Benoît Virole.....	107
CHAPITRE 11 : Usage de jeux vidéo à l'adolescence : et si on parlait d'addiction au virtuel ?	
Xanthie Vlachopoulou.....	111
CHAPITRE 12 : Les thérapies en ligne : un cadre de travail pour l'avenir ?	
Lise Haddouk.....	121
ÉPILOGUE. MÉFIEZ-VOUS DE VOS DÉSIRES	
Sherry Turkle.....	133