

# Chapitre 3

## Le dessin

Le chapitre détaille quelques outils de dessin principaux (liste non exhaustive), les outils d'accrochage aux objets, le repérage polaire, la création de texte, les options de texte, la gestion des styles de texte et le vérificateur d'orthographe.

### A. Création de lignes

L'entité de dessin principale dans les logiciels de CAO/DAO est la ligne.



- ☛ Activez l'onglet **Début** du ruban, choisissez le bouton **Ligne** du groupe de fonctions **Dessin**.

#### 1. Dessiner une ligne

Vous devez définir les deux extrémités de la ligne. Vous pouvez les indiquer moyennant, soit des coordonnées 2D (x,y), soit des coordonnées 3D (x,y,z), ou combiner les deux types de coordonnées. Si vous entrez des coordonnées 2D, AutoCAD utilise l'élévation courante comme composant en Z du point.

Dans l'exemple ci-dessous, vous dessinez une ligne démarrant du point de coordonnées  $x=1$ ,  $y=1$  et  $z=0$  et se terminant au point de coordonnées  $x=5$ ,  $y=2$  et  $z=1$ .

Au message , saisissez **1,1,0** et appuyez sur la touche [Entrée] pour valider.

Au message , saisissez **5,2,1** et appuyez sur la touche [Entrée] pour valider.

Au message , appuyez sur la touche [Entrée] pour valider.

Le format à respecter est donc (x,y,z). Les trois valeurs sont séparées par une virgule. Vous pouvez vous contenter de donner les valeurs x et y ; dans ce cas, vous dessinez une ligne 2D. Dans l'exemple ci-après, vous dessinez une ligne partant du point de coordonnées  $x=1$  et  $y=1$  jusqu'au point de coordonnées  $x=10$  et  $y=5$ . Ces deux points ont une composante z identique (égale à zéro).



# AutoCAD 2025

Au message **Spécifiez le premier point:**, saisissez **1,1** et appuyez sur la touche [Entrée] pour valider.

Au message **Spécifiez le point suivant ou**, saisissez **10,5** et appuyez sur la touche [Entrée] pour valider.

Au message **Spécifiez le point suivant ou**, appuyez sur la touche [Entrée] pour valider.

À chaque message "Spécifiez le point suivant", un curseur élastique est attaché au réticule. Ceci vous permet de voir où s'arrêtera la ligne. Vous pouvez mettre en place une suite de lignes raccordées entre elles. AutoCAD vous demande un autre point après chaque point spécifié. Pour terminer la commande **Ligne**, donnez une réponse nulle (touche [Entrée] ou clic droit puis **Entrer**).

## 2. Supprimer la dernière ligne introduite

Lorsque vous placez plusieurs lignes dans la même commande **Ligne**, vous êtes appelé à revenir en arrière, c'est-à-dire à annuler la ou les lignes précédemment dessinées. En cours de commande **Ligne**, un clic droit affiche le menu contextuel suivant :



Choisissez alors **annUler**. Le curseur élastique est repositionné au point précédent, où vous pouvez continuer à positionner vos différentes lignes.

### Remarque

*Vous pouvez utiliser cette option à plusieurs reprises pour annuler plusieurs lignes dessinées. Ne la confondez pas avec l'option **Annuler** qui annule l'opération et sort de la commande en cours.*

## 3. Fermer les polygones

Lorsque vous dessinez des lignes successives (au minimum deux), vous avez régulièrement besoin de fermer la figure ou le polygone.

En cours de commande **Ligne**, effectuez un clic droit pour afficher le menu contextuel, puis choisissez **Clore**. AutoCAD ferme le polygone et quitte la commande **Ligne**.



#### 4. Repartir du dernier point précisé

Après le choix de la commande **Ligne**, si au message "Spécifier le premier point" vous répondez en appuyant sur la barre d'espace ou sur [Entrée], le dernier point précisé deviendra le point de départ de la ligne à dessiner.

Si un arc a été mis en place précédemment, son extrémité déterminera le point de départ et la direction de la ligne (tangente). AutoCAD vous demande alors la longueur de la ligne.

#### 5. Saisie directe d'un écart

La saisie directe de l'écart permet la mise en place rapide d'un point par rapport au point précédent. Indiquez la direction à respecter en déplaçant le curseur, puis saisissez une valeur numérique et validez par [Entrée]. Cette valeur définit la longueur du déplacement. La direction peut être définie de différentes façons :

- Le mode **Ortho**  (de la barre d'état) représente une méthode intéressante ; il permet d'imposer les directions X ou Y du système de coordonnées courant. Ceci est intéressant notamment pour une première esquisse, mais se limite à deux directions.
- Le **repérage polaire**  permet de respecter des orientations prédéfinies par l'utilisateur (voir détails dans le repérage polaire).
- L'**accrochage aux objets** peut être pris en compte pour fixer une direction. L'**accrochage aux objets activé**  repère une intersection par exemple ; sans cliquer, saisissez une distance au clavier. La direction passant par l'intersection est effectivement prise en compte. Notez la particularité de l'outil d'accrochage **Extension** qui permet de s'appuyer sur le prolongement d'une ligne ou d'un arc.

#### Remarque

*Notez que la complémentarité du **repérage d'accrochage aux objets** et du **repérage polaire** permet le positionnement rapide d'un segment. Voir aussi la saisie dynamique au niveau du curseur (cf. chapitre L'environnement de travail - Les notations cartésiennes et polaires).*

#### B. Annulations et rétablissements

AutoCAD permet à tout moment d'annuler la ou les précédentes opérations effectuées dans le dessin courant.

Vous venez de mettre en place plusieurs lignes de construction, ou vous venez de déplacer des objets, ou encore d'insérer un élément de bibliothèque... Vous pouvez très facilement annuler ces différentes commandes, et les rétablir le cas échéant.



## Annulation

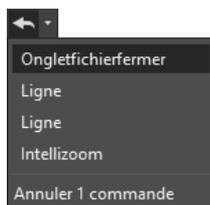
Dans la barre d'outils d'accès rapide, cliquez sur le bouton **Annuler** .

## **Remarque**

■ *Ce bouton est disponible si au moins une commande a été effectuée auparavant.*

Vous répétez l'opération pour l'annulation de plusieurs opérations précédentes.

Vous pouvez également utiliser le bouton-liste **Annuler** ci-dessous pour visualiser les dernières opérations à annuler.



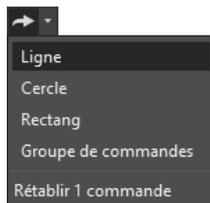
## Rétablissement

Dans la barre d'outils d'accès rapide, cliquez sur le bouton **Rétablir** .

## **Remarque**

■ *Ce bouton est disponible s'il y a eu au moins une annulation auparavant.*

Vous pouvez également utiliser le bouton-liste **Rétablir** ci-dessous pour visualiser et rétablir plusieurs opérations précédemment annulées.



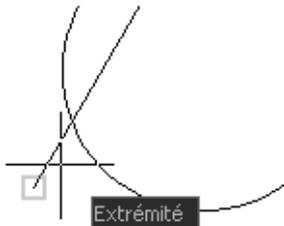
## C. L'accrochage aux objets

AutoCAD reconnaît à chaque type d'objet un ou plusieurs points caractéristiques. Ces points de référence vous sont très utiles pour la construction. Ils peuvent être l'extrémité d'une ligne, l'intersection d'une ligne et d'un cercle... AutoCAD met à disposition de l'utilisateur des outils d'accrochage aux objets permettant de repérer efficacement les points de référence voulus.



## 1. Les outils d'accrochage aux objets

Un accrochage aux objets est un outil à utiliser lorsqu'AutoCAD demande à préciser un point. Vous pouvez par exemple, à partir de lignes de construction, repérer des intersections ou extrémités pour dessiner ou positionner des objets. Plutôt que de calculer des coordonnées en X et en Y, vous choisissez simplement l'outil d'accrochage, **Extrémité** par exemple. Une marque apparaît et permet de repérer l'extrémité d'une ligne (exemple ci-après).



Voici les différents outils d'accrochage :



**Point de repérage temporaire**

Permet de positionner un point à partir de plusieurs références X et Y. Cette option attend un premier point puis un deuxième ; il extrait la position en X de l'un et la position en Y de l'autre (voir aussi Le repérage d'accrochage aux objets).



**Depuis**

Un point de référence à partir duquel vous pouvez donner une position (relative).



**Extrémité**

L'extrémité la plus proche d'un segment droit ou courbe.



**Milieu**

Le milieu d'un segment droit ou courbe.



**Intersection**

Le point d'intersection de deux objets : (soit l'intersection se trouve dans la cible, soit vous précisez deux objets).



**Intersection projetée**

L'intersection réelle ou fictive de deux objets dans l'espace 2D ou 3D (projection de l'intersection).



**Extension**

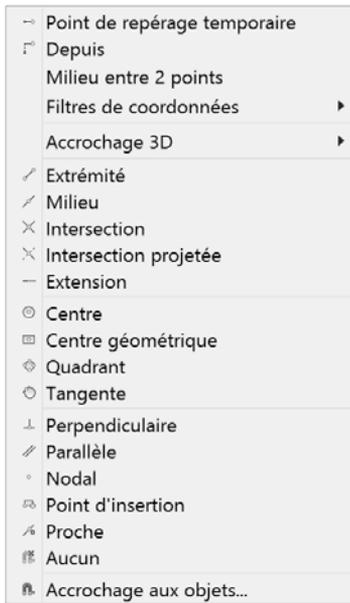
Fixe un point en plaçant le curseur sur une extrémité (une petite marque apparaît). Le déplacement du curseur permet une extension virtuelle de l'objet. Entrez une distance au clavier ou fixez un autre point pour obtenir une intersection des deux segments par exemple.



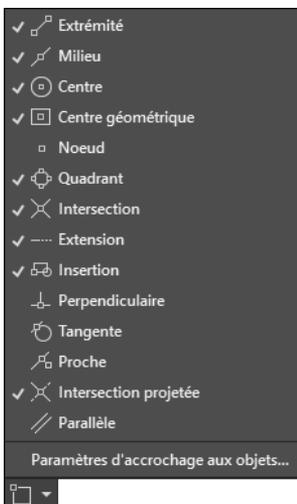
# AutoCAD 2025

	<b>Centre</b>	Le centre d'un cercle, d'un arc ou d'une ellipse.
	<b>Centre géométrique</b>	Centre de gravité d'une polyligne 2D fermée ou d'une spline 2D fermée.
	<b>Quadrant</b>	Les points situés sur les directions Nord, Ouest, Sud et Est sur un cercle, un arc, ou une ellipse.
	<b>Tangente</b>	Le point par lequel une ligne, un arc passe de façon tangente ; valable pour les cercles, arcs, ellipses, splines...
	<b>Perpendiculaire</b>	Le point par lequel passe une ligne de façon perpendiculaire ; fonctionne pour les lignes, arcs, cercles, ellipses, splines.
	<b>Parallèle</b>	Permet de s'aligner à un segment droit. Déplacez le curseur sur l'objet de référence, et il respectera une parallèle à ce segment droit.
	<b>Nodal</b>	La position de l'objet Point.
	<b>Point d'insertion</b>	Le point d'insertion d'un texte, d'un attribut ou d'un bloc.
	<b>Proche</b>	Le point le plus proche sur une ligne, un arc, un cercle...
	<b>Aucun</b>	Permet de ne pas utiliser un accrochage prédéfini pour pouvoir préciser un point d'une autre manière (en X et Y par exemple).

AutoCAD vous permet aussi d'accéder à un menu curseur proposant tous ces outils d'accrochage. Pour l'utiliser, maintenez la touche [Shift] enfoncée et effectuez un clic droit.



Vous accédez également aux outils d'accrochage en déroulant le bouton-liste **Curseur d'accrochage aux points de référence 2D**  de la barre d'état. Le menu suivant est affiché et vous choisissez l'outil d'accrochage désiré :





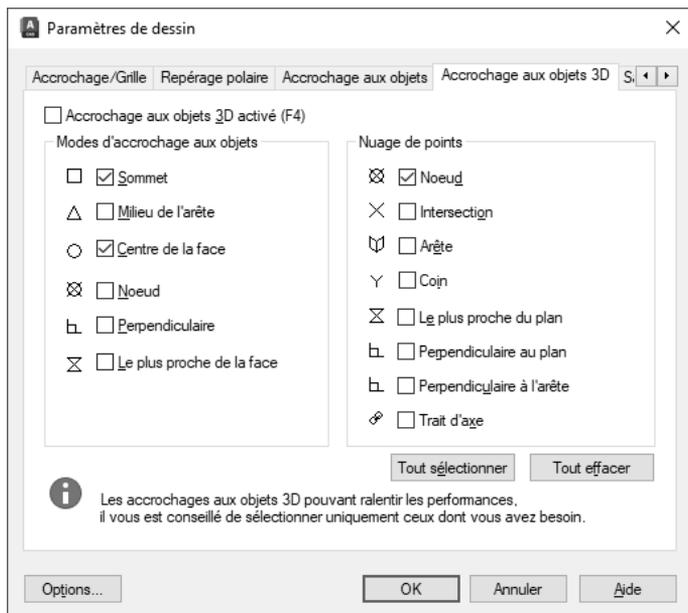
## Remarque

L'outil d'accrochage **Milieu entre 2 points** du menu contextuel permet de repérer automatiquement le milieu d'un segment matérialisé par deux points, à l'aide de l'accrochage aux objets par exemple.

## 2. L'accrochage 3D

AutoCAD reconnaît plusieurs points caractéristiques aux objets 3D, et plus précisément aux sommets, aux arêtes et aux faces. Ainsi, l'accrochage 3D permet de s'accrocher aux sommets, au milieu des arêtes ou encore au centre d'une face.

- ➔ Cliquez sur le bouton **Curseur d'accrochage aux points de référence 3D**  dans la zone d'état pour activer ou désactiver l'accrochage 3D.
- ➔ Déroulez le bouton-liste **Curseur d'accrochage aux points de référence 3D**  dans la zone d'état, et choisissez **Paramètres d'accrochage aux objets** pour afficher la fenêtre suivante :



L'onglet **Accrochage aux objets 3D** est activé. La rubrique **Modes d'accrochage aux objets** propose les choix suivants :

**Sommet** : sommet le plus proche. Le sommet constitue l'intersection de deux arêtes, courbes ou faces en un même point.

**Milieu de l'arête** : milieu d'une arête (droite ou courbe).



**Centre de la face** : centre d'une face plane.

**Noeud** : nœud de spline.

**Perpendiculaire** : point perpendiculaire ou normal à une face ou une surface.

**Le plus proche de la face** : point le plus proche de la face ou d'une surface.

La rubrique **Nuage de points** concerne le cas particulier des accrochages aux objets des nuages de points.

**Noeud** : nœud d'un nuage de points.

**Intersection** : intersection entre un segment de nuage de points et un objet de plan de coupe.

**Arête** : point sur l'arête entre deux segments planaires.

**Coin** : point d'intersection entre trois segments planaires.

**Le plus proche du plan** : point le plus proche d'un segment planaire sur un nuage de points.

**Perpendiculaire au plan** : point perpendiculaire à un segment planaire sur un nuage de points.

**Perpendiculaire à l'arête** : point perpendiculaire à la ligne d'intersection entre deux segments planaires.

**Trait d'axe** : axe d'un segment cylindrique.

Le bouton **Tout sélectionner** permet l'activation de tous les modes d'accrochage aux objets 3D.

Le bouton **Tout effacer** permet la désactivation de tous les modes d'accrochage aux objets 3D.

### Remarque

Appuyez sur la touche [Tab] pour passer en revue les différents points d'accrochage détectés.

## 3. L'accrochage permanent aux objets

### a. Définir l'accrochage permanent

Vous pouvez, à chaque fois que vous en avez besoin, choisir un outil d'accrochage. Mais vous avez souvent besoin de plusieurs outils d'accrochage et il devient alors moins pratique de répéter l'opération. AutoCAD permet un accrochage permanent pour remédier à cet inconvénient.

- Déroulez le bouton-liste **Curseur d'accrochage aux objets de référence 2D**  de la barre d'état, et choisissez **Paramètres d'accrochage aux objets**.