

# Table des matières

<b>Dédicace</b> .....	III
<b>Avant-propos</b> .....	XI
<b>Préface</b> .....	XVII
À propos de ce livre.....	XX
Bibliographie .....	XX
<b>Remerciements</b> .....	XXI
<b>À propos de l'auteur</b> .....	XXV
<b>Image de couverture</b> .....	XXVII
<b>Introduction incontournable</b> .....	1
<b>Chapitre 1 : Professionnalisme</b> .....	7
Droits et devoirs .....	8
Prendre ses responsabilités .....	8
D'abord, ne pas nuire.....	10
Ne pas nuire à la fonction .....	11
Ne pas nuire à la structure .....	13
Éthique professionnelle.....	15
Connaissez vos classiques .....	16
Apprentissage continu .....	17
Bibliographie .....	20
<b>Chapitre 2 : Savoir dire non</b> .....	21
Rôles opposés .....	24
Chercher les raisons ou pas ? .....	26
De l'importance des enjeux.....	26
Agir dans un esprit d'équipe.....	28
Essayer ? .....	29
Agressivité passive.....	31
Le coût du oui .....	33
Peut-on livrer du bon code (par John Blanco) ?.....	33
Le bon code est-il impossible ? .....	38
<b>Chapitre 3 : Savoir dire oui</b> .....	41
Le langage de l'engagement (par Roy Osherove).....	43

Apprendre à dire oui.....	47
Essayer, ce n'est pas l'adopter .....	47
Conclusion.....	50
<b>Chapitre 4 : Coder .....</b>	<b>51</b>
Préparation .....	52
Le codage de fin de nuit nuit .....	53
Code et problèmes .....	54
L'état de grâce et la zone du flow .....	55
Accompagnement musical.....	56
L'angoisse de la feuille blanche .....	57
Inspiration créative .....	58
Débogage.....	59
Temps passé au débogage .....	61
Prendre soin de soi.....	62
Savoir faire une pause .....	62
Le chemin du retour.....	63
La douche régénérante.....	63
Être en retard .....	63
Espoirs et vœux pieux .....	63
Courir pour mal finir .....	64
Heures supplémentaires .....	64
Livraisons frauduleuses .....	65
Un « fini » clairement indéfini .....	65
Donner et recevoir de l'aide .....	66
Aider les autres .....	66
Recevoir de l'aide .....	66
Monitorat.....	67
Bibliographie .....	68
<b>Chapitre 5 : Développement dirigé par les tests ou TDD.....</b>	<b>69</b>
Le verdict est tombé .....	71
Les trois lois de TDD .....	71
Une galerie de bénéfiques.....	72
Ce que TDD n'est pas.....	75
Bibliographie .....	76
<b>Chapitre 6 : Entraînement.....</b>	<b>77</b>
Entraînement du développeur : un peu d'histoire .....	78
À la puissance 22 ! .....	79
Le temps de cycle .....	79

Le dojo du codage.....	81
Kata.....	82
Waza .....	83
Randori.....	83
Extension du domaine de l'expérience.....	84
Conclusion.....	85
Bibliographie .....	85
<b>Chapitre 7 : Tests d'acceptation et recette.....</b>	<b>87</b>
Communication et exigences.....	87
Précision prématurée .....	89
Ambiguïté tardive.....	90
Tests d'acceptation.....	92
La définition d'achèvement, « definition of done ».....	92
Communication.....	95
Automatisation.....	95
Supplément de travail .....	97
Rédaction des tests : par qui et quand ? .....	97
Rôle du développeur .....	98
Négociation et agression passive .....	99
Tests d'acceptation et tests unitaires.....	100
Interface graphique et autres complications.....	101
Intégration continue.....	102
Arrêtez tout !.....	102
Conclusion.....	103
<b>Chapitre 8 : Stratégies de test.....</b>	<b>105</b>
L'assurance qualité doit être bredouille .....	106
L'assurance qualité fait partie de l'équipe.....	106
La pyramide de l'automatisation des tests.....	107
Tests unitaires .....	107
Test des composants.....	108
Tests d'intégration .....	109
Tests système.....	110
Tests manuels d'exploration.....	110
Conclusion.....	111
Bibliographie .....	111
<b>Chapitre 9 : Gestion du temps.....</b>	<b>113</b>
Réunions.....	114
Décliner l'invitation .....	115
Écourter sa présence.....	115

Avoir un ordre du jour et un objectif .....	116
Les réunions debout ( <i>stand-up</i> ) .....	116
Les réunions de planification d'itération .....	116
La rétrospective d'itération et la démonstration .....	117
Disputes et désaccords .....	117
Mana et énergie de concentration .....	118
Sommeil .....	119
Caféine .....	119
Rechargement de mana .....	119
Concentration physique .....	120
Inspiration et expiration créative .....	120
Blocs de temps et chronotomates .....	120
Stratégies d'évitement .....	121
Inversion de priorités .....	121
Impasses et marche arrière .....	122
Marécages, borbiers et autres bazars .....	122
Conclusion .....	123

## Chapitre 10 : Estimations .....

Qu'est-ce qu'une estimation ? .....	127
Un engagement .....	128
Une hypothèse .....	128
Engagement implicite .....	130
La technique PERT .....	131
Techniques d'estimation des tâches .....	134
Estimation de Delphes à large bande .....	134
Les doigts de vote .....	134
Le planning poker .....	135
Estimation d'affinités .....	135
Estimation trivariée .....	136
La loi des grands nombres .....	136
Conclusion .....	137
Bibliographie .....	137

## Chapitre 11 : Pression .....

Éviter la pression .....	141
Engagement .....	141
Rester propre .....	142
Discipline en temps de crise .....	142
Gérer la pression .....	143
Ne paniquez pas .....	143
Communiquez .....	143
Appuyez-vous sur vos règles .....	143

Demandez de l'aide .....	144
Conclusion.....	144
<b>Chapitre 12 : Collaboration et coopération</b> .....	145
Programmeurs et autres humains .....	147
Les programmeurs et les employeurs .....	147
Les programmeurs contre les programmeurs .....	150
Frottement de cervelés .....	152
Conclusion.....	153
<b>Chapitre 13 : Équipes et projets</b> .....	155
Faire prendre l'émulsion .....	156
Une équipe soudée .....	156
Comment gérer tout cela ? .....	157
Le dilemme du maître d'ouvrage ou du Project Owner .....	158
Conclusion.....	159
Bibliographie .....	159
<b>Chapitre 14 : Guides, apprentis et artisans</b> .....	161
Des diplômés aux multiples lacunes ? .....	162
Guides et moniteurs.....	162
Mon premier ordinateur : le Digi-Comp.....	163
L'ECP-18 du lycée .....	164
Formations non conventionnelles .....	167
Souffrir pour apprendre.....	168
Apprentissage .....	169
Apprentissage logiciel .....	170
Maître programmeur .....	170
Compagnon programmeur.....	171
Apprenti et stagiaire.....	171
Le principe de réalité.....	172
Artisanat .....	172
Convaincre les personnes .....	172
Conclusion.....	173
<b>Annexe : Outillage</b> .....	175
Une sélection d'outils.....	177
Contrôle de version du code source.....	177
Système de contrôle du source « d'entreprise ».....	177
Verrouillage pessimiste ou optimiste .....	178
CVS/SDN.....	179

Arbre et branches .....	179
git.....	179
Éditeur et environnement de développement EDI.....	182
L'éditeur vi.....	182
L'éditeur Emacs .....	182
Eclipse et IntelliJ .....	183
TextMate .....	183
Suivi des problèmes.....	184
Nombre de bogues actifs.....	184
Construction continue.....	185
Outils de tests unitaires .....	185
Outils de test de composants .....	186
La définition d'achèvement (definition of done) .....	186
FitNesse.....	187
Autres outils de test de composants.....	187
Outil de tests d'intégration.....	188
Outils de modélisation UML/MDA .....	188
Les détails qui tuent.....	189
Rien de nouveau sous le soleil .....	190
Conclusion.....	191
<b>Index.....</b>	<b>193</b>